

Offre n°251254

Informations générales

Etablissement : 0640251A – UNIVERSITE PAU
Numéro dans le SI local :
Corps : MAITRE DE CONFERENCES
Article de référence : 26-I-1°
Section(s) : 27 - Informatique
Etat du poste : Vacant

Calendrier du poste

Type de campagne : Synchronisée
Date de prise de fonctions du poste : 01/09/2025
Date de publication du poste : 17/02/2025
Ouverture des candidatures : 04/03/2025 10:00, heure de Paris
Clôture des candidatures : 04/04/2025 16:00, heure de Paris

Profil du poste

Description du poste (Français) : Génie logiciel
Description du poste (Anglais) : Software engineering
Domaine(s) et sous-domaine(s) de recherche EURAXESS :
Computer science - Engineering - Computer systems - Systems design - Computer engineering - Autonomic computing - Other

Enseignement

Composante principale : Collège STEE
Adresse : 0
Complément d'adresse : 0
Code postal : 64000
Ville : PAU
Pays : FRANCE

Recherche

Laboratoire(s) : LABORATOIRE D'INFORMATIQUE DE L'UNIVERSITE DE PAU ET DES PAYS DE L'ADOUR

Coordonnées du service – contact(s) établissement

Nom du service : Service des personnels enseignants
Adresse électronique générique : drh1@univ-pau.fr
Numéro de téléphone : +33559407000
Contact : Mme CURSENTE Béatrice
Adresse électronique : beatrice.cursente@univ-pau.fr
Numéro de téléphone : +33559407042

Informations pratiques

Lien : <https://organisation.univ-pau.fr/fr/recrutement/recrutement-des-personnels-enseignants-chercheurs-postdoc/concours-enseignants-chercheurs.html>

Informations complémentaires

Enseignement :

Département d'enseignement : Informatique – Collège STEE Pau

Lieu(x) d'exercice : Pau, Campus de Pau

Equipe pédagogique :

Nom directeur département : A. Lacayrelle

Tel directeur dépt. : 05 59 40 76 43

Email directeur dépt. : annig.lacayrelle@univ-pau.fr

URL dépt. : <https://formation.univ-pau.fr/fr/catalogue/sciences-technologies-sante-STSLicence-XA/licence-informatique-L3VENPWZ/11-12-et-13-parcours-informatique-L3VEOQMB.html>

Descriptif enseignement :

La personne recrutée doit posséder un bon niveau de compétence en génie logiciel lui permettant d'assurer des enseignements aussi bien en licence qu'en master d'informatique.

Au niveau de la licence informatique, la personne recrutée interviendra dans les enseignements liés au développement logiciel, systèmes distribués, paradigmes de programmation, programmation et techniques de test.

Au niveau du master informatique, les besoins sont importants dans les enseignements relevant de la conception et de l'implémentation des systèmes logiciels distribués, de l'ingénierie des systèmes et des modèles, du développement lié au web et du cloud.

La personne recrutée est appelée à participer à l'évolution du master : ouverture à l'alternance, encadrement des étudiants (stages, projets, ...), ...

Recherche :

Lieu(x) d'exercice : LIUPPA – Equipe GL (Pau)

Nom directeur labo : Richard CHBEIR

Tel directeur labo : 05 59 57 43 37

Email directeur labo : richard.chbeir@univ-pau.fr

URL labo : <https://liuppa.univ-pau.fr>

Descriptif labo : Laboratoire d'informatique de l'Université de Pau et des Pays de l'Adour

Fiche AERES labo : <https://www.hceres.fr/fr/rechercher-une-publication/liuppa-laboratoire-dinformatique-de-luniversite-de-pau-et-des-pays-de-0>

Descriptif projet :

Le laboratoire LIUPPA (Laboratoire Informatique de l'Université de Pau et des Pays de l'Adour), EA 3000, compte 37 permanents répartis sur trois sites (Pau, Côte Basque et Mont-de-Marsan) et affectés à l'une des trois équipes de recherche : architecture des systèmes cyber-physiques (ASCP), traitements des informations pour l'adaptation de l'interaction au contexte et à l'utilisateur (T2I) et Génie logiciel (GL). Le LIUPPA porte une vision principalement appliquée de sa recherche qu'il mène depuis sa création et positionne son projet scientifique dans un champ applicatif précis : La gestion des systèmes d'information et des architectures des Systèmes Cyber-Physiques (SCP).

Ce recrutement concerne l'équipe GL qui s'intéresse particulièrement à :

- La conception, le déploiement, la simulation, l'adaptation et l'exécution de logiciels par des modèles. Ces modèles peuvent être formels (réseaux de Petri, Maude...) ou semi-formels (UML, SysML, Ingénierie Dirigée par les Modèles...).
- La sobriété énergétique des applications pouvant impliquer du génie logiciel empirique, de l'analyse/réparation/test automatique de programme, de la mesure logicielle,

Le profil de recherche est large et les possibilités d'intégration du candidat(e) sont multiples. La ou le candidat(e) devra avoir une expertise de recherche dans la conception et l'implémentation de systèmes logiciels qu'ils soient centralisés, distribués, ou répartis, avec des objectifs de qualité (réutilisabilité, fiabilité, sécurité, scalabilité, disponibilité, sobriété ...). Les domaines d'application potentiels couvrent les systèmes critiques, ainsi que les systèmes autonomes, hybrides, embarqués et/ou distribués.