



Tous campus - Initiation game design



ECTS
2 crédits



Composante
Service culturel



Volume horaire
20h



Période de
l'année
Automne et
printemps

En bref

- › **Date de début des cours:** 1 févr. 2024
- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Plage horaire:** Après-midi et soir
- › **Méthodes d'enseignement:** Totalemment à distance
- › **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non
- › **Effectif:** 15

Présentation

Description

Découverte du game design via l'étude de jeux existants suivi d'un travail personnel de création d'un game design document.

Intervention d'Antoine PHILIPPOT de Komet Xperience.

En ligne sur Discord, une fois inscrits les étudiants recevront un lien pour se connecter.

Objectifs

Formation au game design.

Pré-requis obligatoires

Curiosité pour l'art numérique.



Avoir un ordinateur personnel pour pouvoir la suivre, ou s'assurer de pouvoir se connecter avec un ordinateur sur le campus (Windows, Mac ou Linux).

Contrôle des connaissances

Contrôle continu et rendu du game design document.

Informations complémentaires

- * UE proposée aux S2, S3, S4 et S5
- * Jour et créneau horaire : jeudi 17h00-19h00
- * Le lien sera communiqué après l'inscription : s.vidal@univ-pau.fr

Infos pratiques

Contacts

Contact administratif

Service culturel UPPA (Bayonne)

☎ 05 59 57 41 62 - 05 59 57 41 55

✉ marie.dubroca@univ-pau.fr - s.vidal@univ-pau.fr

Contact administratif

Service culturel UPPA (Pau)

☎ 05 59 40 72 93

✉ accueil.centrifugeuse@univ-pau.fr

Campus

- > Anglet
- > Bayonne
- > Mont-de-Marsan
- > Pau
- > Tarbes